



Etude de cas n°1 - Activité n°3

Identifier le principe d'innovation



NOM :

CLASSE :

GROUPE:

Activités : Sélectionner des références et des ressources documentaires
Identifier le principe d'innovation

Notions : Principe d'innovation

Matériels et dossiers: Waveboard, TpWorks CIT_SKATE

Identification le principe d'innovation d'un point de vue « INFORMATION »

1) Quelle a été l'innovation technologique associée au brevet utilisée pour améliorer la commande du skateur ?
- Innovation technologique :et

2) A l'aide du dossier ressource **Tpworks «CIT_Skate» rubrique : Ressources – principes d'innovation** et en utilisant la « table des contradictions » (Fichier : table des contradictions.xls), vous allez identifier les différents principes d'innovation permettant d'innover le produit en complétant les caractéristiques dans le fichier Excel.

On distingue deux caractéristiques :

- La **caractéristique à améliorer** entre le waveboard et l'E-skate d'un point de vue information :

25 - PERTE DE TEMPS

- La **caractéristique à préserver** entre le waveboard et l'E-skate d'un point de vue information:

24 - PERTE D'INFORMATION

PRINCIPES
D'INNOVATION :

.....
.....
.....
.....

L'inventeur a choisi le principe d'innovation n°28 « Remplacement du système mécanique » pour innover l'E-Skate par rapport au Waveboard.

3) Enoncer le commentaire du principe d'innovation n° 28 :

.....
.....
.....
.....

4) Expliquer le principe avec l'innovation technologique prise pour l'E-Skate :

.....
.....
.....