

Malgré la crise actuelle, le marché total du jeu vidéo se porte bien et pourrait atteindre le chiffre de 37.5 milliards de dollars d'ici 2013. Les nombreux supports de jeux vidéo sont :



Les principaux contrôleurs de jeux sont :



Le leader mondial du marché des consoles de jeux vidéo est le constructeur avec la
 Pour contrer ce leader, le constructeur Microsoft innove avec le projet (Le principe consiste à utiliser le corps du joueur comme manette de jeu).

Les principaux champs d'évolution des contrôleurs de jeux vidéo (manettes ou joysticks) sont :

-
-
-



Le brevet

Dans un monde de plus en plus concurrentiel, la survie d'une entreprise réside dans sa capacité à innover. Pour se protéger et avoir le monopole d'utilisation de son nouveau produit ou procédé, l'entreprise doit faire breveter son innovation technique. Un brevet est donc un titre de propriété industrielle qui confère à son titulaire un droit d'interdiction de l'exploitation par un tiers de l'invention brevetée et cela pendant 20 ans.